

# Winterrunde 2016/17



## **Mannschaften und Anmeldung**

Gespielt wird mit 4er-Mannschaften.  
Es können alle Freizeit-, Hobby- und BTV-Spieler eingesetzt werden.  
Spieler mit LK: nur LK10 bis LK23.  
An der Winterrunde können maximal 10 Mannschaften teilnehmen.  
Gruppe A und Gruppe B mit je 5 Mannschaften.  
Anmeldeschluss ist der 30.09.2016, Email an „reupert@hotmail.de“

## **Kosten**

Pro Spieltag und Spieler 15,00€.

## **Spieltage**

Spieltage sind Samstag und Sonntag immer 15:00 Uhr bis ca. 20:00 Uhr.  
Beginn der Spiele 15.10.2016  
Letzter Spieltag 26.03.2016

## **Spielort**

Tennishalle auf Gut Ising.  
2 Hallenplätze (Teppich mit Granulat).  
Hotel Gut Ising | Kirchberg 3 | D-83339 Chieming

## **Spielmodus**

Es gibt zwei Möglichkeiten:  
Die vier Einzel werden zuerst gespielt und dann die beiden Doppel (Modus 4E/2D).  
Oder um Zeit zu sparen für die einzelnen Spieler, kann bei Einigkeit der Mannschaftsführer auch wie folgt gespielt werden:  
Zwei Einzel dann zwei Doppel und dann wieder zwei Einzel (Modus 2E/2D/2E).

## **Ballmodus**

Bälle sollten immer von der Heimmannschaft gestellt werden. Eine Ballmarke/Hersteller wird nicht vorgegeben.

## **Zählweise in einem Spiel - „Ohne Vorteil“ (Deciding Point)**

Ein „Ohne Vorteil“-Spiel wird wie folgt gezählt:  
Haben beide Spieler/Doppelpaare je drei Punkte gewonnen, ist der Punktstand „Einstand“ und ein Entscheidungspunkt ist zu spielen. Der/die Rückschläger hat/haben zu wählen, ob er/sie den Aufschlag in der rechten Hälfte oder in der linken Hälfte des Spielfeldes annehmen möchte/möchten. Im Doppel dürfen die Spieler des rückschlagenden Doppelpaars die Positionen nicht ändern, um diesen Entscheidungspunkt anzunehmen. Der Spieler/das Doppelpaar, der/das den Entscheidungspunkt gewinnt, gewinnt das „Spiel“.

## **Entscheidendes Match -Tie-Break bis 10 Punkte**

Bei einem Spielstand von 1:1 Sätzen in einem Spiel auf zwei Gewinnsätze oder 2:2 Sätzen in einem Spiel auf drei Gewinnsätze, ist ein Tie-Break zu spielen, um das Spiel zu entscheiden. Dieser Tie-Break ersetzt den entscheidenden letzten Satz. Der Spieler / das Doppelpaar, der / das zuerst zehn Punkte gewonnen hat, gewinnt diesen Tie-Break und das Spiel, vorausgesetzt, es besteht ein Vorsprung von zwei Punkten gegenüber dem Gegner / den Gegnern.

**GUT ISING  
CHIEMSEE**

URLAUB NACH GUTSHERREN-ART



Anmerkung: Bei Anwendung des Match - Tie-Breaks als Ersatz für den letzten Satz:  
+ wird die ursprüngliche Reihenfolge beim Aufschlag beibehalten;  
+ darf im Doppel die Reihenfolge beim Aufschlag und Rückschlag geändert werden, wie zu Beginn eines jeden Satzes;

### **Punktewertung**

Jede Mannschaft erhält für einen Sieg zwei Tabellenpunkte und für ein unentschiedenes Ergebnis einen Tabellenpunkt.

Jede Mannschaft erhält für einen Sieg pro Einzel zwei Matchpunkte und für einen Sieg pro Doppel drei Matchpunkte.

### **Tabellenwertung**

Für den Stand der Tabellen in den einzelnen Gruppen ist die Differenz der Tabellenpunkte maßgebend. Haben zwei oder mehrere Mannschaften die gleiche Tabellen-Punktedifferenz, so entscheidet über die bessere Platzierung in der Tabelle erst die bessere Differenz der Matchpunkte, dann der Sätze; dabei entscheidet jeweils zunächst die Differenz der gewonnenen und verlorenen Zähler, dann die Zahl der gewonnenen Zähler in gleicher Reihenfolge. Sind dann noch zwei oder mehrere Mannschaften punktgleich, wird das direkte Spielergebnis gewertet.

### **Preis:**

Es gibt Sachpreise, Gutscheine und natürlich den Wanderpokal.

### **Abschlussfeier/Siegerehrung:**

Die Feier findet im April auf Gut Ising statt.

## **Anmeldung -> REUPERT@HOTMAIL.DE**

Mannschaft: \_\_\_\_\_

Mannschaftsführer: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

Email: \_\_\_\_\_

Spieler1: \_\_\_\_\_ (LK \_\_) Spieler2: \_\_\_\_\_ (LK \_\_)

Spieler3: \_\_\_\_\_ (LK \_\_) Spieler4: \_\_\_\_\_ (LK \_\_)

Spieler5: \_\_\_\_\_ (LK \_\_) Spieler6: \_\_\_\_\_ (LK \_\_)

Spieler7: \_\_\_\_\_ (LK \_\_) Spieler8: \_\_\_\_\_ (LK \_\_)

Nachmeldungen sind jederzeit möglich.